

COPA INTERCONTINENTAL



Es el torneo internacional de fútbol virtual a nivel de selecciones nacionales más importante en el que participan ocho equipos que representan a los seis continentes que componen nuestro mundo y, como complemento el país anfitrión.

Este evento deportivo se realiza cada año desde 2007, en periodos aleatorios. Cuenta con dos etapas principales: un proceso clasificatorio en el que participan en la actualidad cerca de 200 selecciones nacionales y una fase final realizada cada año en una sede definida con anticipación en la que participan de 8 a 16 equipos durante el torneo.

Historia

Corría el año 2007, temporada invernal y todo mundo se encontraba de vacaciones. Se efectuaba una reunión amistosa para probar una vieja PSX, principalmente para probar algunos juegos de peleas. Después de probar algunos juegos llegamos al que marcaría el inicio de todo; El Winning Eleven 2002. Tras encontrar el juego se efectuó una partida amistosa, entre **Italia y Alemania**. (Disputado por: Eduardo Lýkos y Antonio Coronado), teniendo como resultado una victoria de Italia por 1-0. El contrincante no aceptó la derrota como tal y sugirió un segundo partido para determinar al ganador, teniendo este como resultado un 0-0. El resultado alojó a Italia como ganador y después de estos partidos a “Ida y Vuelta” surgió la idea de juntar a más participantes y crear un torneo para medir al mejor jugador de fútbol virtual.

La primera Copa no tardó en disputarse y a finales del mismo año se efectuó la primera “**Copa Intercontinental**” teniendo como primer partido oficial un **México vs Italia**. (Partido disputado por: Edgar Antonio y Antonio Coronado).

En la primera final se enfrentaron: **Argentina vs México** (Partido disputado por: Miriam L’ y Edgar Montero). En esta final tras un partido muy parejo, tuvieron que llegar a la instancia de los penales, la cual la ganó México por 5-4, teniendo a México (Edgar Montero) como **Primer Campeón de la Copa Intercontinental**, y a Argentina (Miriam L’) como **Primer Subcampeón oficial**.

La Primera copa fue un éxito, teniendo como final una serie de festejos con confeti y juegos pirotécnicos. Tras estos momentos de júbilo, se siguieron efectuando Copas y de pronto se volvió una tradición. Una tradición que nos reúne a los jugadores de fútbol virtual a jugar este importante torneo y que nos invita a recordar viejos momentos, grandes glorias. Y sobre todo nos reúne para convivir como grandes amigos.

Este es nuestro punto de reunión, nuestro torneo, nuestra copa. Nuestra Copa Intercontinental.